Actividad de código - 2

Realizar una aplicación en HTML que mediante una función con JQuery se pueda determinar la posición del cursor en la pantalla (eje “X” y eje “Y”) haciendo uso del método **mousemove**.

# Solución

[HTML]

<h3>EjeX - EjeY</h3>

<p id="parrafo"></p>

[/HTML]

[JQuery]

$(document).ready(function(){

$(document).mousemove(function(event){

$("#parrafo").text("La posición del cursor es: X: " + event.pageX + ", Y: " + event.pageY);

});

$("#enlace").click(function(event){

event.preventDefault();

});

});

[/JQuery]